* 회의 정리(5/26)
* 1. 2D Object(캐릭터 및 장애물), 배경
  + 캐릭터
    - <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/cute-2d-girl-kindergartner-187534>
  + 배경 화면
    - 게임 내 배경
    - <https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/2d-jungle-side-scrolling-platformer-pack-78506>
    - 종료 시 배경, 시작 시 배경
    - https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/painted-hq-2d-forest-medieval-background-97738
  + 장애물
    - <https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/sunny-land-forest-108124>
* UI 및 Scene Manager(채린) : Game Director
* Character Controller(남하행) : Player Controller
* Platform 및 Object(성관) : 발판 및 장애물관련 Generator, 카메라 컨트롤러, 배경 관련 스크립트
* 짜고 합치는건 성관이가~